

32ème TOUQUET CLASSIC AMATEUR

REGLES LOCALES ADDITIONNELLES

Ces règles locales annulent et remplacent toute autre règle locale pendant la durée de la compétition.

1. HORS LIMITES (R18.2)

- Les clôtures électriques, piquets, poteaux et fils délimitent les hors limites - La balle est considérée hors limites si elle repose entièrement à l'extérieur de la lisière du parcours. La lisière des limites est définie par la ligne entre les points côté parcours des piquets au niveau du sol.

2. OBSTRUCTIONS AMOVIBLES (Règle 15.2)

- Les cordes et les piquets.

3. OBSTRUCTIONS INAMOVIBLES (Règle 16.1)

- Les routes à revêtement artificiel y compris, sur une distance raisonnable, les dégâts aux extrémités des cheminements et les structures alvéolaires placées au sol.

4. CONDITIONS ANORMALES DU PARCOURS (Règle 16.1)

- Pour tout dommage d'animaux, l'interférence n'existe pas si le dommage interfère seulement avec le *stance* du joueur
- Les drains gravillonnés.
- Les dénivellations dues au système d'arrosage automatique.
- Les ravines dans les bunkers.
- Zone de jeu interdit : Parcours La Mer, trou n°1 et n°13 piquets bleus avec chapeaux verts se reporter à l'affichage sur place

5. BALLE ENFONCEE (Règle 16.3) dans la zone générale.

Exception : Un joueur ne peut pas prendre un dégagement gratuit si la balle est incrustée dans le sable, dans une zone non coupée à la hauteur du fairway ou moins, ou est incrustée dans la face d'un bunker constitué de gazon empilé.

6. Le "Ready Play" doit être appliqué.

SVP : Voir le tableau d'affichage officiel dans le cas où la procédure vous êtes inconnue.

RAPPELS DIVERS

Interruption du jeu

Pour situation dangereuse Interruption immédiate	Un signal sonore prolongé	Arrêtez le jeu immédiatement et rentrez au Club-House
Pour situation non dangereuse	3 signaux courts consécutifs	Arrêtez, ou finissez le trou SVP restez sur le parcours.
Reprise du jeu	2 signaux courts consécutifs.	SVP reprenez le jeu rapidement.

Résultat d'une compétition – Clôture de la compétition

Le résultat de la Compétition est définitif lorsque les résultats ont été officiellement proclamés.

Cadence de jeu

Le Comité de l'épreuve établit le temps imparti pour jouer le tour, temps à ne pas dépasser. Chaque groupe doit donc terminer son tour dans ce temps. Il est de la responsabilité des joueurs de respecter ce temps imparti (Règle 5.6) Voir tableau officiel.

Si vous êtes prêt → jouez (si vous pouvez sans danger pour un autre joueur). Même si ce n'est pas votre tour. En aucun cas cherchez la balle plus de 3min. Jouez avant d'aller chercher la balle d'un autre joueur. Restez sur le même trou que la partie de devant et mettez systématiquement une balle provisoire si votre balle risque d'être perdue ailleurs que dans la Zone à Pénalité.

Doute quant à la procédure :

En cas de doute quant à la procédure, le joueur peut jouer une seconde balle R 20.1c (3). Il doit obligatoirement choisir, avant de jouer, quelle balle comptera et quel que soit le score, rapporter les faits au Comité sous peine de disqualification.

Besoin d'aide ?

+33 (0)6 77 17 75 63 - +33 (0)3 21 06 28 00